

Parte II - Lendo e entendendo código - objetivo é compreender a estrutura sintaxe da linguagem

Para as questões 1 a 6, considere que a classe `AlunoGraduacao` e classe `TesteAlunoGraduacao` que contem o método `main` que inicia aplicação

```
public class AlunoGraduacao {
    private double nota;
    private String nome;

    public AlunoGraduacao() {
        super();
    }

    public AlunoGraduacao( String nome, double nota) {
        super();
        this.nota = nota;
        this.nome = nome;
    }

    public AlunoGraduacao(double nota) {
        super();
        this.nota = nota;
    }

    public String verificarAprovacao() {
        if (nota < 7)
            return "Reprovado";
        else
            return "Aprovado";
    }

    public double calcularNota(double pNP1, double pNP2) {
        double media = (pNP1 + pNP2) / 2;
        nota = media;
        return media;
    }
}
```

```
3 public class TesteAlunoGraduacao {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7
8
9
10
11 }
```

1) Questão

- a) Instancia um objeto da classe aluno graduação utilizando o construtor default (padrão)
- b) Invoque o método calcularNota passando como parâmetros, respectivamente, os valores numéricos 8.0 e 9.0 e atribua a um variável vNota.


2) Questão

- a) Instancia um objeto da classe aluno graduação utilizando o construtor com parâmetro de nota com valor 9.5
- b) Invoque o método verificarAprovação que não tem parâmetros e exibe o valor de retorno do método.


3) Questão

- a. Instancia um objeto da classe aluno graduação o utilizando o construtor com parâmetro nome com valor nota 5.5 e “jose”


Parte III - Escreva pequenos programas – objetivo é estimular a construir pequenos programas utilizando os conceitos abordados em sala de aula

1) **Questão –**

(1) Crie uma classe conta no pacote (br.unp.lpoo.parte1) com os respectivos atributos numero(String) e saldo(double)?

- Faça o encapsulamento da classe?
- Cria os seguintes métodos indicado na tabela:

Tipo de retorno	Nome do Método	Parâmetro	Objetivo do método – corpo
double	adicionarSaldo	double pValor	<b>Formula :</b> $vResultado = saldo * 2 + pValor$
void	sacar	double pValor	<b>Formula :</b> $saldo = saldo - pValor$

- Cria os seguintes métodos construtores indicado na tabela:

Nome do Método Construtor	Parâmetro	Objetivo do método – corpo
Conta	sem parâmetro	<b>Construtor padrão</b>
Conta	double pSaldo	<b>Formula :</b> $saldo = pSaldo$
Conta	String pNumero, double pSaldo	<b>Formula :</b> $saldo = pSaldo$ $numero = pNumero$

(2) Crie a classe Teste Conta como o método main :

Atividade 1 :

- a. Instancia um objeto da classe conta utilizando o construtor default (padrão)
- b. Atribua o valor de 15.000 ao saldo ;
- c. Invoque o método depositar passando como parâmetro o valor 500.00 reais e atribua o valor de retorno do método na variável vSaldo;


Atividade 2 :

- a. Instancia um objeto da classe conta o utilizando o construtor com parâmetro o saldo com valor 55.000 reais
- b. Invoque o método sacar passando como parâmetro o valor 600.00 reais.


Atividade 3 :

- c. Instancia um objeto da classe conta o utilizando o construtor com parâmetro numero com numero “12345-1” e saldo com valor 1500 reais
- d. Invoque o método sacar passando o valor 500 reais.
- e. Invoque o método adicionar saldo passando 300 reais e exibe o valor de retorno do método;
