

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Linguagem de Programação Orientada a Objeto

LPOO 00.2 - UML : Diagrama de caso de uso

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas
Wanderley.unip@gmail.com
www.professor.wanderley.nom.br

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 1 de 11

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Diagramas de Use Cases

- Servem para facilitar o entendimento de um sistema mostrando a sua “visão externa”
- São usados para modelar o contexto de um sistema, subsistema ou classe
- São uma das maneiras mais comuns de documentar os requisitos do sistema
 - Delimitam o Sistema
 - Definem a funcionalidade do sistema

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 2 de 11

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Use Case


- Um use case é uma unidade funcional que descreve o comportamento de um elemento da aplicação
- contém sequências de ações, interagindo com os atores que usam a aplicação
- inclui variantes, rotinas de erro, etc. que o sistema executa para produzir um resultado observável para um ator

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 3 de 11

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Use Case: Representação Gráfica

- A coleção dos use cases deverá especificar todas as formas existentes de uso do sistema



Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 4 de 11

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

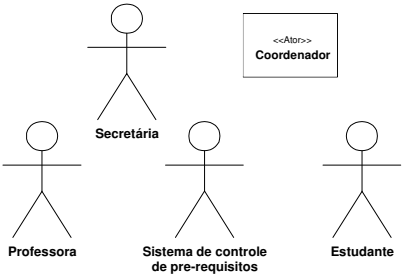
Atores

- O sistema será descrito através de vários *use cases* que são executados por um número de *atores*
- Atores constituem as entidades do ambiente do sistema
- São pessoas ou outros subsistemas que interagem com o sistema em desenvolvimento

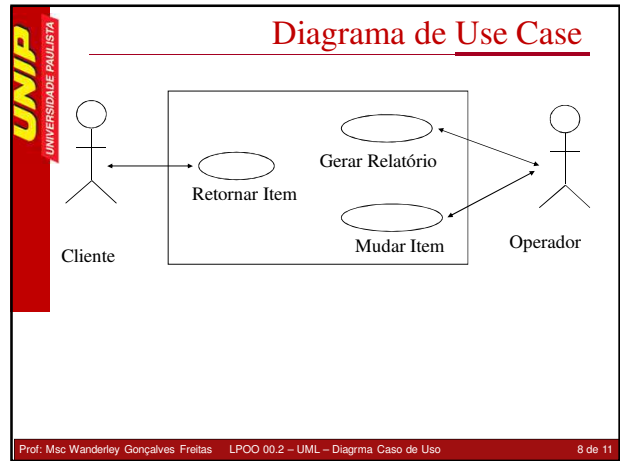
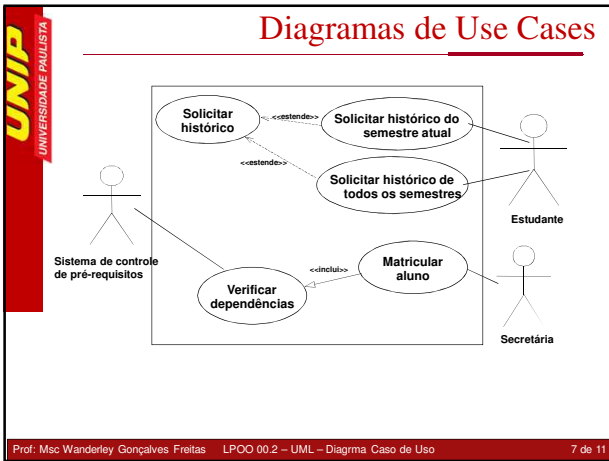
Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 5 de 11

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Atores - Notação



Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 6 de 11



Referências Bibliográficas

- Pressman, R. S. **Software Engineering – A Practitioner’s Approach**. 6th Edition McGraw Hill (Higher Education). 2005. ISBN 0-07-285318-2.
- RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I.; BOOCH, G. **The Unified Software Development Process**. 1st Edition. Addison-Wesley. 2005. ISBN 0-201-57169-2.
- RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I.; BOOCH, G. **The Unified Modeling Language Reference Manual**. 2nd Edition. Addison-Wesley. 2005. ISBN 0-321-26797-4.
- Bezerra, E. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. Editora Campus. 2003. ISBN 85-352-1032-6.

Outras bibliografias:

- GAMMA, E.; HELM, R.; Johnson, R.; Vlissides, J. **Design Patterns: Elements of Reusable Object-oriented Software**. Addison Wesley Longman, 1995.
- Largman, G. **Applying UML and Patterns – An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design**. Prentice Hall. 1998. ISBN 0-13-748880-7.

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 9 de 11

Perguntas

Wanderley.unip@gmail.com
www.professor.wanderley.nom.br

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 10 de 11

Obrigado

Wanderley
Wanderley.unip@gmail.com
www.professor.wanderley.nom.br

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas LPOO 00.2 – UML – Diagrama Caso de Uso 11 de 11