


**[www.professor.wanderley.nom.br](http://www.professor.wanderley.nom.br)**

**Curso : Ciência da Computação****Prova NP1 – 25/09/2018****Local : bloco C Sala 208****Horário : 19:00 as 21:30****1 Conteúdo do prova - material disponibilizado:****Aula teórica:**


LPE - 01 - Estrutura Sequencial - parte I

 [LPE - 01 - Estrutura Sequencial - parte I.pdf](#)

LPE - 01 - Estrutura Sequencial - parte II

 [LPE - 01 - Estrutura Sequencial - parte II.pdf](#)

LPE - 01 - Estrutura Sequencial - parte III

 [LPE - 01 - Estrutura Sequencial - parte III.pdf](#)

LPE - 02 - Estrutura Condicional - parte I

 [LPE - 02 - Estrutura Condicional - parte I.pdf](#)

LPE - 02 - Estrutura Condicional - parte II

 [LPE - 02 - Estrutura Condicional - parte II.pdf](#)


LPE - 03 - Estrutura de Repeticao

 [LPE - 03 - Estrutura de Repeticao.pdf](#)**Aula prática:**


LPE 01 - Estudo de Caso - Teste - NP1

 [LPE 01 - Estudo de Caso - Teste - NP1.pdf](#)

LPE 01 - Lista Exercicio - Estrutura Sequencial

 [LPE 01 - Lista Exercicio - Estrutura Sequencial.pdf](#)

LPE 02 - Lista Exercicio - Estrutura Condicional

 [LPE 02 - Lista Exercicio - Estrutura Condicional.pdf](#)

LPE 03 - Lista Exercicio - Estrutura Repeticao

 [LPE 03 - Lista Exercicio - Estrutura Repeticao.pdf](#)

1. A quantidade de questões e as respectivas pontuações desta prova estão apresentadas a seguir:

Tipo de questão	Questões	Pontuação	Total
Parte I – Conceitos teóricos	4 questões com 10 itens	0,2 ponto por item	2,0 pontos
Parte II - Lendo e entendendo código	1 questão com 8 itens	0.5 ponto por item	4,0 pontos
Parte III- Análise pequenos programas	1 questão com 8 itens	0.5 ponto por item	4,0 pontos
		<b>Total</b>	<b>10.0 pontos</b>

2. **ATENÇÃO – Questão – Desafio do conhecimento : Ponto Extra :** A questão vale 1,0 ponto que poderá ser adicionado na pontuação da prova. Caso a pontuação da prova ultrapasse 10.0 pontos, será atribuído a pontuação na nota de participação.

3. **Revisão do conteúdo:**

Entrada de dados :

Tipo de Dado	Usar
String	teclado.nextLine();
int	teclado.nextInt();
double	teclado.nextDouble();
boolean	teclado.nextBoolean();

Entrada de dados :

```
Scanner teclado = new
Scanner(System.in);
int numero1;
System.out.print("digite numero 1:");
numero1 = teclado.nextInt();
```

Saída de dados :

```
System.out.print("resultado : " +
resultadodasoma);
```

**Tipos de dados primitivos:**

- Lógico: boolean
- Inteiro: int
- Reais: double
- Caractere : String

**Exemplo :**

```
int numero;
double calculo;
String nome = "Maria da Silva ";
```

**Operador de atribuição**

- **Atribuição (=)**

**Exemplo :**

```
nome="jose";
numero=10;
```

**Operador de Concatenação**

- **Concatenação de String(+)**

**Exemplo :**

```
String descricao="quantidade " + 120
```

### Operadores aritméticos

Descrição	Java
Multiplicação	*
Divisão real	/
Módulo	%
Adição	+
Subtração	-

### Operadores relacionais

Descrição	Java
Maior	>
Maior ou igual	>=
Menor	<
Menor ou igual	<=
Igualdade	==
Desigualdade	!=

### Operadores lógicos

Descrição	Java
E	&&
OU	
NÃO	!

Fluxo de controle de dados :

### Seleção composta

```
if (condição) {  
    System.out.println("opção verdadeira");  
}else{  
    System.out.println("opção falso");  
}
```

### Seleção encadeada

```
if (condicao1)  
    System.out.println( "opção condicao1 verdadeira");  
else if (condicao1)  
    System.out.println("opção condicao2 verdadeira");  
else if (condicao1)  
    System.out.println("opção condicao3 verdadeira");  
else  
    System.out.println("opção condicao4 verdadeira");
```

### Seleção de Múltipla Escolha

```
switch (variavel) {  
    case valor:  
        System.out.println("mensagem1");  
        break;  
    case valor:  
        System.out.println("mensagem2");  
        break;  
    default:  
        System.out.println("mensagem2");  
        break;  
}
```