

UNIP UNIVERSIDADE PAULISTA

Aplicação Linguagem de Programação Orientada a Objeto

ALPOO 01 - Arquitetura do software

Parte II

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 1 de 15

UNIP UNIVERSIDADE PAULISTA

Objetivo

- Compreender arquitetura do software do projeto. Tendo como desafio tecnológico a implementação **registrar aluno com as seguintes funcionalidades:** inclusão, exclusão, alteração e consulta

Aluno

- nome : String
- matricula : Integer

powered by Astah

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 2 de 15

UNIP UNIVERSIDADE PAULISTA

MVC

Qual é objetivo do padrão de arquitetura de software chamado MVC ?

- objetivo separar lógica de negócios da interface do usuário e o fluxo da aplicação
- O padrão MVC usa em sua arquitetura diversos outros padrões de projeto para atingir seu objetivo
 - classes **BO – business object**
 - Classes **VO (value Object)**
 - **DAO – data access object**

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 3 de 15

UNIP UNIVERSIDADE PAULISTA

MVC - Vantagens

- O padrão Model-View-Controller (MVC) no desenvolvimento de software tem várias vantagens:
 - A MVC permite que uma mesma lógica de negócios possa ser acessada e visualizada através de várias interfaces.
 - Na arquitetura MVC, a lógica de negócios (Model) não sabe de quantas nem quais interfaces com o usuário estão exibindo seu estado
 - Facilidade de reaproveitamento de código, na manutenção e adição de recursos, bem como em manter o código limpo.
 - Em grandes projetos, facilita a divisão de tarefas entre as equipes, tendo uma maior integração da equipe em função da divisão de tarefa

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 4 de 15

UNIP UNIVERSIDADE PAULISTA

Modelo de 3 Camadas – MVC

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 5 de 15

UNIP UNIVERSIDADE PAULISTA

Menu Inicial

```

public class MenuCTRL {
    MenuFrm tela;
    public static void main(String[] args) {}
    public void exibir() {}
    private void criaEventos() {
        tela.getMItemAluno().addActionListener(new ActionListener() {
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
                AlunoListCTRL controla = new AlunoListCTRL();
                controla.exibir(tela);
            }
        });
    }
}
    
```

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 6 de 15

Menu Clique

```

public class MenuCTRL {
    // ...
    public void criarTela() {
        // ...
    }
}
        
```

```

public class AlunoListaCTRL {
    // ...
    public void criarTela() {
        // ...
    }
}
        
```

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 7 de 15

Lista Aluno

```

public class AlunoListaCTRL {
    // ...
    public void criarTela() {
        // ...
    }
}
        
```

```

public class AlunoDAO extends GenericoDAO<Aluno> {
    // ...
}
        
```

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 8 de 15

Incluir Aluno

```

public class AlunoIncluirCTRL {
    // ...
    public void criarTela() {
        // ...
    }
}
        
```

```

public class AlunoDAO extends GenericoDAO<Aluno> {
    // ...
}
        
```

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 9 de 15

Alterar Aluno – carregar ID

```

public class AlunoAlterCTRL {
    // ...
    public void criarTela() {
        // ...
    }
}
        
```

```

public class AlunoDAO extends GenericoDAO<Aluno> {
    // ...
}
        
```

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 10 de 15

Alterar Aluno – Salvar

```

public class AlunoAlterCTRL {
    // ...
    public void criarTela() {
        // ...
    }
}
        
```

```

public class AlunoDAO extends GenericoDAO<Aluno> {
    // ...
}
        
```

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 11 de 15

Excluir Aluno

```

public class AlunoAlterCTRL {
    // ...
    public void criarTela() {
        // ...
    }
}
        
```

```

public class AlunoDAO extends GenericoDAO<Aluno> {
    // ...
}
        
```

Prof. Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 12 de 15

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Referências Bibliográficas

BRUCE, Eckel. **Thinking in Java**. 4 ed. Massachusetts: Editora Prentice hall: 2006.

FOWLER, Martin. **UMI essencial : um breve guia para a linguagem** – padrão de modelagem de objetos. Tradução Vera Pezerico e Christian Thomas Prices. 3. ed. Porto Alegre : Bookman, 2005.

FURLAN, Jose Davi **Modelagem de Objetos Através da UML** São Paulo: Editora Makron Books, 2000, ISBN 8534609241,

GRADY, Booch; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML, guia do usuário** . tradução de Fábio Freitas da Silva. Rio de Janeiro: Editora Campus. 2000.

SIERRA, kathy; BATES, Bert. **Certificação Sun para programadores e desenvolvedor Java 2**. Rio de Janeiro: Editora Altas Books. 2003.

SIERRA, kathy; BATES, Bert. **Head first java 5**. 2 ed. Sebastopol: Editora O' Reilly Media. Books. 2005.

TOM, Pender. **UML, a bíblia**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 13 de 15

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Perguntas



Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 14 de 15

UNIP
UNIVERSIDADE PAULISTA

Obrigado

Wanderley

Wanderley.unip@gmail.com

www.wg.pro.br

Prof: Msc Wanderley Gonçalves Freitas ALPOO 01 – Arquitetura do Software 15 de 15